



กทปส



กำหนดการฝึกอบรม

หลักสูตรการสร้างเทคโนโลยีความเป็นจริงเสมือน (Visual Reality: VR)

โครงการนำร่องพัฒนาศูนย์การเรียนรู้และหลักสูตรสร้างเทคโนโลยีความเป็นจริงเสมือน (Visual Reality: VR)
สำหรับนักศึกษา

วันที่ 1

08.00 - 08.30 น.	ลงทะเบียน
08.30 - 09.30 น.	พิธีเปิดการอบรม
09.30 - 12.00 น.	อบรมให้ความรู้พื้นฐาน ลักษณะการทำงานของอุปกรณ์ และสถิติวิธีการใช้งานเกี่ยวกับเทคโนโลยีความเป็นจริงเสมือน โดย ผู้เชี่ยวชาญด้านเทคโนโลยีความเป็นจริงเสมือน
12.00 - 13.00 น.	พักรับประทานอาหารกลางวัน
13.00 - 13.30 น.	เดินทางไปยังสถานที่ศึกษาดูงาน
13.30 - 15.30 น.	ศึกษาดูงานเทคโนโลยีความเป็นจริงเสมือน (Visual Reality: VR) ณ วิทยาลัยศรีเอทีพีดีไซน์ แอนด์ เอ็นเตอร์เทนเมนต์เทคโนโลยี มหาวิทยาลัยธุรกิจบัณฑิตย์
15.30 - 16.00	เดินทางกลับ

วันที่ 2

08.00 - 08.30 น.	ลงทะเบียน
08.30 - 10.00 น.	อบรมให้ความรู้ถึงขั้นตอนการออกแบบและการสร้างเทคโนโลยีความเป็นจริงเสมือน เพื่อให้ผู้อบรมได้เตรียมความพร้อมในการสร้างและออกแบบ โดย ผู้เชี่ยวชาญด้านเทคโนโลยีความเป็นจริงเสมือน
10.00 - 10.15 น.	พักรับประทานอาหารว่าง
10.15 - 12.00 น.	อบรมให้ความรู้การใช้งาน Software และ Hardware เทคโนโลยีความเป็นจริงเสมือน โดยลงมือวางแผนเพื่อสร้างและออกแบบโปรแกรมที่ใช้เทคโนโลยีความเป็นจริงเสมือน โดย ผู้เชี่ยวชาญด้านเทคโนโลยีความเป็นจริงเสมือน
12.00 - 13.00 น.	พักรับประทานอาหารกลางวัน

13.00 – 15.00 น. กิจกรรม Workshop การสร้างและออกแบบโปรแกรมที่ใช้เทคโนโลยีความเป็นจริงเสมือน

โดย คณะผู้เชี่ยวชาญด้านเทคโนโลยีความเป็นจริงเสมือน

15.00 - 16.00 น. สรุปการอบรมประจำวัน

วันที่ 3

08.00 - 08.30 น. ลงทะเบียน

08.30 – 10.00 น. กิจกรรม Workshop สร้างและออกแบบโปรแกรมที่ใช้กับเทคโนโลยีความเป็นจริงเสมือน (ต่อ)

โดย คณะผู้เชี่ยวชาญด้านเทคโนโลยีความเป็นจริงเสมือน

10.00 – 10.15 น. พักรับประทานอาหารว่าง

10.15 – 12.00 น. กิจกรรม Workshop สร้างและออกแบบโปรแกรมที่ใช้กับเทคโนโลยีความเป็นจริงเสมือน (ต่อ)

โดย คณะผู้เชี่ยวชาญด้านเทคโนโลยีความเป็นจริงเสมือน

12.00 – 13.00 น. พักรับประทานอาหารกลางวัน

13.00 – 14.00 น. ผู้เข้าอบรมนำเสนอผลงานโปรแกรมที่ได้ออกแบบและพัฒนาในรูปแบบ Pitching

โดย คณะผู้เชี่ยวชาญด้านเทคโนโลยีความเป็นจริงเสมือน

15.00 – 16.00 น. ผู้เข้าอบรมนำเสนอผลงานโปรแกรมที่ได้ออกแบบและพัฒนาในรูปแบบ Pitching

โดย คณะผู้เชี่ยวชาญด้านเทคโนโลยีความเป็นจริงเสมือน (ต่อ)

16.00 – 17.00 น. สรุปการอบรม

หมายเหตุ : กำหนดการอาจมีการเปลี่ยนแปลงตามความเหมาะสม